

EasyFind

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> EasyFind		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	EasyFind	1
1.1	EasyFind	1
1.2	Einleitung	1
1.3	Copyright ...	2
1.4	Cardware	2
1.5	Voraussetzungen	2
1.6	MagicUserInterface	3
1.7	Tips und Tricks	3
1.8	Demnächst in diesem Programm	3
1.9	Historie	4
1.10	Autor	4
1.11	EasyFind	4
1.12	Programmteil	4
1.13	Optionsteil	5

Chapter 1

EasyFind

1.1 EasyFind

	EasyFind V0.20
© 1995/96 Jan Schwenke	
Cardware	
Einleitung	
.....	Was ist EasyFindMUI"
Copyright	
.....	Rechtliches
Voraussetzungen	
.....	Was wird benötigt
Hauptfenster	
.....	Die Programmbeschreibung
MUI	
.....	MagicUserInterface
Tips und Tricks	
.....	Gut zu wissen
Demnächst	
.....	Demnächst in diesem Programm
Historie	
.....	Es war einmal ...
Autor	
.....	Kontaktadresse

1.2 Einleitung

Was ist EasyFindMUI

EasyFindMUI dient zum Durchsuchen von einzelnen Verzeichnissen (inkl. Unterverzeichnisse) einer Festplatte oder CD nach einer bestimmten Datei. Die gefundenen Dateien können dann ähnlich wie mit einem FileManager (z.B. DOpus) kopiert, archiviert, gelöscht, gelesen oder angezeigt werden. Die Suche kann wahlweise direkt oder mittels eines vorher gespeicherten Indexfiles geschehen.

1.3 Copyright ...

Rechtliches

Copyright 1995/96 Jan Schwenke

EasyFindMUI ist

Cardware

Das Programm darf nur mit vollständiger und unveränderter Form weiterkopiert werden.

Ich übernehme keinerlei Garantie für die einwandfreie Funktion des Programmes. Die Benutzung geschieht in jedem Fall auf eigenes Risiko.

1.4 Cardware

Wem dieses Programm gefällt, der schicke
mir
eine Postkarte seiner Heimatstadt.

Hinweise und Verbesserungsvorschläge sind auch willkommen.

1.5 Voraussetzungen

Systemanforderungen

EasyFindMUI benötigt mindestens Kickstart 2.0.

Außerdem muß mindestens Version 2.3 des
MagicUserInterface
von Stefan Stuntz
installiert sein.

1.6 MagicUserInterface

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.7 Tips und Tricks

Gut zu wissen

Es besteht die Möglichkeit gepackte Indexfiles mit Hilfe des MCP zu verwenden. Dazu muß lediglich EasyFind in die Liste PackerPatch des MCP-Voreinstellers eingetragen werden.

MCP (© ALIENDESIGN) ist im AMINET unter util/cdity zu finden und sollte eigentlich auf jedem AMIGA installiert sein.

1.8 Demnächst in diesem Programm

Aussichten

Sofern ich mal etwas Zeit habe.

- Lokalisierung (in Arbeit)
- Unterstützung weiterer Packer
- Möglichkeit gepackte Indexfiles direkt zu verwenden.

(Bis jetzt nur über
MCP
möglich.)

1.9 Historie

Versionsgeschichte

V0.20 28.04.1996

- Bugfix: Kopierfunktion überarbeitet
- Bugfix: Indexfile erstellen
- Bugfix: Suchen
- kleinere kosmetische Änderungen

V0.19 05.04.1996

- Sicherheitsabfrage vor dem Löschen von Dateien wieder eingefügt
- Suchpfad wird in EasyFind.config mit abgespeichert
- Suchpfad wird nicht mehr automatisch auf SYS: zurückgesetzt
- Appwindow -> Suchpfadbestimmung durch Drag'N'Drop jetzt möglich

V0.18 12.01.1996

- erste offizielle Version

1.10 Autor

Kontaktadresse

Postanschrift: Jan Schwenke
Dorfstraße 55
09465 Cranzahl
Deutschland

E-Mail: jsc@hrz.th-zwickau.de

1.11 EasyFind

Fenstertext

Programmteil

Optionsteil

1.12 Programmteil

Programmteil

Pfad

Zu durchsuchender Pfad. Dieser wird mit dem Drücken des Suchbuttons eingestellt.

Suchwort

Zu suchendes Wort bzw. Wortfragment. Platzhalter (* oder #?) müssen nicht angegeben werden.

Es wird je nach angestellter Suchoption nach ganzen Worten oder Wortteilen gesucht.

Suchen

Startet die Suche nach dem eingestellten Wort. Dabei muß außerdem der Suchpfad ausgewählt werden.

Invert

Invertiert die Auswahl innerhalb der Liste.

Keine

Macht die Auswahl innerhalb der Liste rückgängig.

Löschen

Löscht die gewählten Dateien.

Kopieren

Kopiert Dateien

Der Zielpfad wird mittels ASL-Requester eingestellt.

Entpacken

Entpackt Dateien mit dem eingestellten Entpacker.

Der Zielpfad wird mittels ASL-Requester eingestellt.

Archivieren

Archiviert Dateien mit dem eingestellten Packer.

Der Zielpfad wird mittels ASL-Requester eingestellt.

Lesen

Zeigt Dateien (Texte) mittels dem eingestellten Textanzeigers an.

Anzeigen

Zeigt Dateien (Bilder) mittels dem eingestellten Bildanzeigers an.

1.13 Optionsteil

Optionsteil

Indexfile

Eingestelltes Indexfile, welches bei der Indexsuche durchsucht wird.

Indexfile neu erstellen

Erstellt ein neues Indexfile in einem mittels ASL-Requester zu wählenden Pfad.

Groß-/Kleinschreibung

Berücksichtigung der Groß- und Kleinschreibung bei der Suche.

Verzeichnisnamen

Berücksichtigung der Groß- und Kleinschreibung bei der Suche.

Exakt

Es wird nur nach ganzen Worten gesucht.

Indexsuche

Es wird nicht direkt auf der Platte, sondern in einem vorher erstellten Indexfile ↔
gesucht.

Packer

Eingestellter Packer.

Direkt unterstützt werden:lha,lzx,zoo,arc,lharc.

Diese müssen in C: liegen um direkt ausgewählt werden zu können.

Selbstverständlich ist es möglich andere Packer einzutragen. dabei ist auf den ↔
kompletten

Pfad zu achten und diese müssen ähnlich wie LHA arbeiten.

(also: "Packer [<Optionen>] Kommando Archivname Zielverzeichnis). Archivname und ↔
Zielverzeichnis

werden vom Programm direkt hinzugefügt.

Entpacker

Eingestellter Entpacker.

Direkt unterstützt werden:lha,lzx,zoo,arc,lharc,lhunarc,lx.

Diese müssen in C: liegen um direkt ausgewählt werden zu können.

Selbstverständlich ist es möglich andere Packer einzutragen. dabei ist auf den ↔
kompletten

Pfad zu achten und diese müssen ähnlich wie LHA arbeiten.

(also: "Packer [<Optionen>] Kommando Archivname Zielverzeichnis). Archivname und ↔
Zielverzeichnis

werden vom Programm direkt hinzugefügt. (Ausnahme LX)

Textanzeiger

Eingestellter Textanzeiger.

Bildanzeiger

Eingestellter Bildanzeiger.